**Положение**

**о проведении Квеста «Из прошлого в настоящее»**

**посвященного 75-летию Сахалинской области.**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящие правила являются руководством по организации и проведению квеста «Из прошлого в настоящее» (далее – Квест) и определяют правила проведения квеста, а также права и обязанности организатора и участников.

1.2. Квест «Из прошлого в настоящее» – это мероприятие в формате командного квеста.

**2. Основные цели и задачи квеста**

2.1. Квест мероприятие проводится для объединения, сплочения работников различных отраслей и популяризации профсоюзного движения.

2.2. Задачи квеста:

- расширение краеведческих знаний участников квеста.

- популяризация и развитие нового вида соревнований

-актуализация интереса к культурно-историческому наследию Сахалинской области;

- формирование корпоративной культуры;

- укрепление имиджа профсоюзного движения.

2.3. Квест проходит в дневное время суток, не несет в себе экстрима, не тревожит спокойствие рядовых граждан и городских служб.

**3. Организаторы**

Организатор квеста – Молодежный совет Сахалинского областного союза организаций профсоюзов.

Партнеры: Сахалинский областной союз организаций профсоюзов, ГБУК «Сахалинский областной краеведческий музей», ГАУК «Кинодосуговое объединение», Модельное арт агентство для детей «Сelebrity Kids», Центр оздоровительной гимнастики для детей «ZM- Studio», Волонтерский корпус «ЮСПК».

**4. Участники**

4.1. Участниками квеста являются 10 команд от 3 до 5 человек из числа членов профсоюза предприятий, организаций.

4.2. Обязательные условия участия:

- к участию в квесте допускаются **первые 10 команд**, приславшие заявки в установленной форме **(Приложение 1)**

- команда от 3-х до 5 человек;

4.3. Каждая команда должна иметь капитана.

4.4. Участники квеста обязуются выполнять ***правила, установленные настоящим положением***, указания организатора и волонтеров.

4.6. Запрещается нахождение участника в алкогольном, наркотическом или ином токсическом состоянии.

4.7. Организатор не несет ответственности за происшествия, произошедшие с участниками по вине самих участников или третьих лиц.

**5. Снаряжение и атрибутика**

5.1. Участники должны иметь при себе:

– мобильное устройство с действующим доступом в сеть интернет;

– пишущее средство (авторучку, карандаш и т.д.);

– часы (или мобильный телефон с этой функцией);

– мобильный телефон для связи с организатором при необходимости.

5.2. Всем указанным снаряжением, доступом к сотовой сети и сети интернет участники обеспечивают себя **самостоятельно**.

5.3. На старте каждая команда получает маршрут.

5.4. Каждый участник должен иметь отличительный знак в виде значка **(выдается организатором)**.

5.5. При публикации информации о квесте в социальных сетях указывать указывать аккаунт организатора: @sakhmolsovet и хэштэг #sakhmolsovet

**6. Участие в квесте**

6.1. Участники квеста обязаны ознакомиться с настоящим положением и ***пройти инструктаж до начала квеста.***

6.2. Команды перемещаются по городу на общих основаниях, соблюдая Правила дорожного движения. Особых условий для участников квеста не создается.

6.3. Подавая заявку на участие, участник выражает свое согласие на обработку организатором персональных данных и соглашается с условиями настоящего Положения и обязуется их соблюдать.

6.4. Участники обязаны выполнять задания без нарушения законодательства РФ, а также настоящего Положения. В ходе квеста категорически запрещается нарушать действующие в РФ законодательные акты: Конституцию, Федеральные законы, а также подзаконные акты, утвержденные в установленном порядке и обязательные для соблюдения на территории РФ. В случае нарушения указанных законов и настоящего Положения или в случае причинения вреда имуществу или третьим лицам, участники несут личную административную, уголовную и иную ответственность, установленную законодательством РФ.

6.5. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения игры.

6.6. Организатор вправе при возникновении нарушений участниками квеста настоящего Положения применить к ним наказания в виде штрафа, налагаемого на команду участников и/или дисквалификации команды. Штраф измеряется в штрафных баллах, отнимаемых у команды. Размер штрафа устанавливается организатором по своему усмотрению.

6.7. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить организатору.

**7. Прохождение маршрута**

7.1. Передвижение по маршруту осуществляется пешим ходом.

7.2. Каждый маршрут квеста содержит одинаковое количество квестовых объектов и рассчитан на одинаковое время прохождения.

7.3. За каждой командой закреплен организатор, с которым команда поддерживает связь через WhatsApp.

**7.3. Прохождение квеста по маршруту командами:**

**- определить квестовые объекты;**

**- добраться и найти их;**

**- отправить фото всей команды (селфи) на фоне квестового объекта на номер WhatsApp организатора.**

7.7. Все квестовые объекты расположены в черте города.

7.8. Участникам разрешено пользоваться любыми картами города (схемами, атласами и т.д.), справочными материалами, а также любыми навигационными приборами.

7.9. Обязательно присутствие всех членов команды при определении квестовых объектов. Разделение команды с целью параллельного определения квестовых объектов не допускается, при несоблюдении данного правила команда автоматически дисквалифицируется.

**8. Сроки и место проведения квеста**

8.1. Дата проведения проекта: **09.10.2021 г**.

8.2. Начало: **10.00 –14.00**.

8.3. Место старта: Литературно-художественный музей книги А.П. Чехова, адрес: г.Южно-Сахалинск, пр.Мира, 104 (возле «Дом Торговли»).

8.4. Победителем признается команда, которая быстрее всех и правильно выполнит все задания, также предусмотрены второе и третье места.

**9. Освещение результатов квестового дня**

**в средствах массовой информации**

9.1. Результаты квеста передаются для публикации в СМИ.

**10. Награждение**

10.1. Команды, занявшие 1, 2, 3 места награждаются грамотами, ценными призами.

10.2. Все команды получают грамоту за участие и поощрительные призы.

**11. Финансирование**

Расходы на организацию Квеста и награждение осуществляются за счет средств организатора и партнеров.

**12. Условия подачи заявки**

Для участия в Квесте команда должна подать заявку по форме (Приложение 1) **до 17.00, 06.10.2021 года** на адрес электронной почты **priemnay\_souz@mail.ru**

Конт. телефон: 8-(4242)-72-72-44);

WhatsApp: +7-962-127-26-11